

LES POINTS DES EPREUVES

AKA CAPOEIRA – 15 POINTS

Réaliser un cri de guerre et une chorégraphie dans un temps restreint de 30 secondes à 1 minute pour exprimer l'esprit d'équipe...

TOURNICOTTI-TOURNICOTTIN – 15 POINTS

Etre le premier des deux derniers joueurs à s'introduire dans le dernier cerceau lorsque le berimbau cesse de raisonner.

LE CRABE FOU – 15 POINTS

Au cours d'un jeu de capoeira, les joueurs doivent saisir les pinces à linge de leur adversaire

LE MORPION – 15 POINTS

Former le plus de lignes sur un espace quadrillé de 3 colonnes sur 3, plus communément appelé Morpion, dans un temps restreint (1 minute)

LE PARCOURS – 15 POINTS

Etre le plus rapide en équipe en courant et effectuant le parcours le plus rapidement possible sans faire tomber les obstacles (mixte de relai, warrior parkour et d'intouchable).

ATTRAPE-MOI SI TU PEUX – 15 POINTS

Au cours d'un jeu de capoeira, les joueurs doivent saisir le caxixi avec la bouche sans toucher les 5 cordes placées au-dessus de leur tête.

MILLE PATTES – 15 POINTS

Passer le plus rapidement possible la ligne d'arrivée

BRICE DE NICE – 15 POINTS

Avancer à l'aide d'un tapis géants positionner au-dessus de ses camarades d'équipe, d'un point A à un point B le plus rapidement possible.

PILLOW FIGHTING – 15 POINTS

Le but du jeu est de toucher un adversaire pour l'éliminer.

HYPPOGLOUTON – 15 POINTS

Attraper le plus de boules en 1 minute 30

LES CAPRICES DU JOKER – 15 POINTS

Aller chercher les objets demandés par le Joker.

LA LIGNE VERTE – 15 POINTS

Faire dépasser l'équipe adverse la ligne de vie en tirant sur une corde à l'aide de leurs muscles saillants.

MASTERMIND – 15 POINTS

Les joueurs doivent deviner une combinaison élaborer par un adversaire en un minimum de coup cette combinaison.

LA MORT SUBITE – 15 POINTS

Répondre aux questions du Joker

LE VIF D'OR – 15 POINTS

Faire remonter le verre de couleur en première position

TU RIS... TU MEURS – 15 POINTS

Faire rigoler l'adversaire en racontant des histoires drôles

K-VAL PONG – 15 POINTS

Remplir les verres de votre adversaire de vos balles de ping pong le plus rapidement possible

LA LIGNE VERTE – 15 POINTS

Franchir la ligne le plus vite possible

SPIDERMAN A SOIF – 15 POINTS

Attraper le plus de bouteilles d'eau

LA CHAISE – 15 POINTS

S'asseoir le plus rapidement possible sur sa chaise

LIMBO – 15 POINTS

Passer en dessous ou au-dessus du limbo

ELEPHANT – 15 POINTS

Faire tomber les bouteilles d'eau à l'aide uniquement de sa trompe

PYRAMIDE – 15 POINTS

Réaliser la plus haute pyramide

SUMO – 15 POINTS

Pousser hors des limites du cercle son adversaire.

TAPIS VOLANT – 15 POINTS

Etre le dernier encore debout.

TU RIS OU TU MEURS – 15 POINTS

Faire rigoler l'adversaire en racontant des histoires droles

PUZZLE – 15 POINTS

Reconstituer son puzzle le plus rapidement possible

PING-PONG GENOUX – 15 POINTS

Remplir le seau avec le plus de balle de ping pong possible

BUBBLE-GUM BOTTLE – 15 POINTS

Passer toutes les boules de bubble-gum de l'autre côté de la bouteille le plus rapidement possible

BLIND TEST MUSICAL – 15 POINTS

Trouver le plus de musique possible

CENDRILLON JOUE A LA CHAISE MUSICALE

Etre le dernier à tenir le balai

LE MIME MARCEAU – 15 POINTS

Faire rigoler deviner le plus d'images possible à ses co-équipiers

ARROW – 15 POINTS

Faire tomber toutes les briques le rapidement possible

OREO – 15 POINTS

Croquer le plus d'Oreo

LE SAUT DE TANCHE – 15 POINTS

Faire le saut de côté le plus loin

NIGMA CHEZ LE DENTISTE – 15 POINTS

Répondre au plus grand nombre de questions

ENROULEUR DE PAPIER TOILETTE – 15 POINTS

Enrouler et dérouler le plus rapidement possible ses rouleaux de papier toilette